Qué nos habíamos quedado acá.

Qué les parece si creamos ahora un ejemplo ya un poco más interesante.

Abajo de todo esto hagamos un par de líneas de Berres H3 y este título va a ser proceso asíncrono vamos

a hacer algo divertido acá podemos un botón botón Enter dentro del botón va a tender la etiqueta Guardar

cambios o hacer cambios estará bien y coloquemos un ícono de Fonacide Class F.A F.A.

De esa manera graven y vamos a verlo en pantalla no es la gran cosa lo que acabamos de ser simplemente

un botón que tiene el ícono UPS se nos olvidaron las clases del Bushra acá las metes en MTM Mini y ahora

si simplemente es un botón con las clases y el ícono del fonación nada de otro mundo para la gente que

sabe ya usado fue una suma antes.

Si ponemos acá F.A refresh tendremos un ícono que es como circular como indicador de que está haciendo

un proceso.

Si queremos hacer que gire F.A spin también tenemos que agregarle esa clase y eso se va a encargar de

hacer que gire el ícono nada más aquí podemos hacer un proceso bien divertido.

Creemos una variable llamada LOADING o el nombre que ustedes quieran ponerle o cargando como lo manejen

será tipo volia y por defecto es falso.

Vámonos acá.

Aquí creemos un método antes de irnos para otro lado un método que se llame ejecutar proceso o sólo

ejecutar cuando se llama el proceso voy a hacer que disputó loading.

Es igual Trump se va a empezar a cargar luego quiero ejecutar un taimados.

Sé que esto sería un proceso asíncrono o la simulación de procesos que no voy a usar.

Voy a usar la función de flecha no yazidi parámetros y lo único que quiero es que disputó blogging es

igual a falso o sea que quite el quite o cambie la bandera de la gente que viene de algunas J.V aquí

estará pensando quién necesita hacer un punto a Plank eso ya no existe en el angular anular después

de que pase tres segundos va a cambiar el valor de Leidy eso esto bien grabemos los cambios de esa pantalla

trabajemos en esta parte.

Ya sabemos que toda la magia va a suceder con el outing el botón este botón tiene que llamar proceso

ejecutar entonces cuando alguien haga clic ahí va a llamar a ejecutar ejecutar va cambiar la variable

loading y etcetc en el icono.

Aquí es el icono el que tengo que trabajar.

Ahora bien el icono va a tener en ciclas Class y será igual a un objeto y voy a decir va a tener el

objeto para tener la clase F.A EFEAsí pero no sé si y sólo si loading es falso o sea que no está cargando

y va a tener estas clases.

EFE Artear refrescarte Aspin si y sólo si ACAM si y sólo si él está haciendo el odio loading Gravesen

los cambios.

Vamos a verlo como se ve aquí en la pantalla.

Y que refrescar de nuevo Okkhoy solo cerciore de que aquí no haya ningún problema lo revisamos o que

Euston tocan Guardar cambios y van a ver que empieza a girar el icono y a los tres segundos debería

detenerse y regresar al estado anterior.

Me a hacer bueno qué bonito pero debería de deshabilitar el botón.

También en el HTML también existe una propiedad Disneyworld así dice Ivón igual y eso existe en el html.

Podemos hacer que esto lo maneje también angulado.

Cómo hacemos eso.

Aquí loading y esto lo en la escuadra.

Si lo ves ir angular cuando esté cargando esto quiero que el elemento esté en su estado dice.

Okey Toko si ustedes ven el botón deshabilita y aparece ese ícono que sólo maneja el busto.

Y ahí tenemos nuestro botón ahora.

También será interesante que el texto cambiará.

Cómo hacemos eso.

Ok podemos poner esto dentro de un spam y decir Guardar cambios.

Queramos o Chuspa y espere por favor.

De esa manera.

Espere por favor.

Quién cree que vamos a hacer acá un GIF.

Cuando esto esté loading esto se va a mostrar cuando sea falso y el otro cuando esté cargando eso es

todo.

Toda esta lógica parece bastante pero eso es relativamente sencillo lo que acabamos de hacer.

Que toquemos el botón.

Si se deshabilita y dice Espere por favor.

Y cuando termina ya regresa todo como estaba antes.

Todo este mecanismo es muy poderoso de hacer y por lo general cuando queremos hacer esto nosotros descargaremos

un plugin para controlador de botones y no sé qué cosa Lambarri Landa botón salvo si se llama un plugin.

Pero en algunas ya lo podemos hacer todos nosotros y no hace falta incluir absolutamente nada y tenemos

el control de todo lo que sucede en cada uno de los de las etapas de este botón.